**Remarques** :

* Ajout de la propriété numero dans le type Joueur (à rajouter dans le init)
* Ajout des propriétés couleur et forme dans Piece (à rajouter dans le init)
* Déplacer la fonction setLotDePieces de Piece vers Joueur
* Pas du tout la peine de passer en paramètre un plateau pour toutes les fonctions du type Plateau
* (même chose pour les types Joueur et Piece)